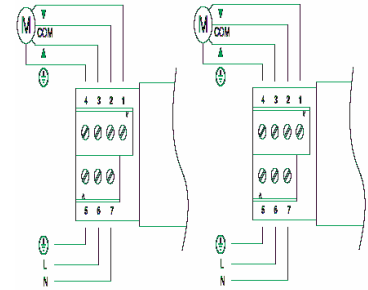


TT1N

Avant de programmer une armoire logique par la radiocommande, il est préférable de couper l'alimentation des moteurs ou logiques Nice environnants.



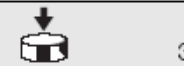
Mémorisation du premier émetteur

Exemple

Dès que la logique est alimentée, on entend 2 longs bips (biip)



Dans les 5 secondes qui suivent, presser et maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur à mémoriser (pendant environ 3 secondes)



Relâcher la touche ■ quand on entend le **premier des 3 bips** qui confirment la mémorisation



Mémorisation d'autres émetteurs

Exemple

Maintenir enfoncée la touche ■ du nouvel émetteur jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâche



Presser lentement 3 fois la touch ■ d'un émetteur déjà mémorisé



Presser encore la touche ■ du nouvel émetteur et la relâcher au premier des 3 bips



Effacement de la mémoire

Exemple

Sans émetteur mémorisé

→ Avec la logique de commande non alimentée, enlever le cavalier présent sur la carte. Le cavalier doit être remis en place à la fin de la procédure d'effacement. Alimenter la logique de commande et attendre les bips initiaux



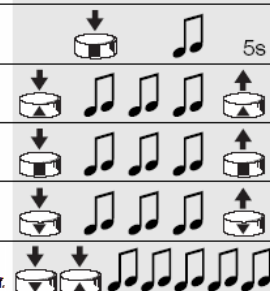
Avec émetteur mémorisé

→ Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâcher

Maintenir enfoncée la touche ▲ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche ▲ exactement **durant le troisième bip**.

Maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche ■ exactement **durant le troisième bip**

Maintenir enfoncée la touche ▼ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips ; relâcher la touche ▼ exactement **durant le troisième bip**



Si l'on souhaite effacer toutes les données présentes dans la mémoire, dans les 2 secondes presser simultanément les 2 touches ▼ ▲ jusqu'à ce que l'on entende le premier des 5 bips, puis les relâcher. Si l'on souhaite effacer toutes les données présentes dans la mémoire, dans les 2 secondes presser simultanément les 2 touches ▼ ▲ jusqu'à ce que l'on entende le premier des 5 bips, puis les relâcher.

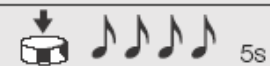
Programmation du temps de travail (réglage fin de courses)

Exemple

Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâcher



Presser de nouveau la touche ■ jusqu'à ce que l'on entende 4 bips brefs (au bout d'environ 5 secondes), puis la relâcher



Presser la touche ▲ (ou la touche ▼) pour commencer la manœuvre et faire partir le comptage du temps



Attendre que le moteur complète la manœuvre et au bout de quelques secondes presser la touche ■ pour arrêter le comptage du temps: 3 bips signaleront la mémorisation du nouveau temps de travail



Émetteurs utilisables

CODAGE	Émetteurs	CODAGE	Émetteurs
FLCR	Rolling code	FLCR	Rolling code
	ERGS1 - ERGS4 - ERGS6		ERGS1 - ERGS4 - ERGS6
	PLAN01 - PLAN04 - PLAN06 - PLANO TIME		PLAN01 - PLAN04 - PLAN06 - PLANO TIME
SMILC	Rolling code	SMILC	Rolling code
	VOLOS RADIO		VOLOS RADIO
	FLO1R - FLO2R - FLO4R		FLO1R - FLO2R - FLO4R
FLO	Fixed code	FLO	Fixed code
	VERYVR		VERYVR
	SM2 - SM4		SM2 - SM4
FLO	Fixed code	FLO	Fixed code
	FLO1 - FLO2 - FLO4		FLO1 - FLO2 - FLO4
	VERYVE		VERYVE

Il est possible de vérifier le type de codage en comptant le nombre de bips émis par la logique de commande à l'allumage. Il est possible de vérifier le type de codage en comptant le nombre de bips émis par la logique de commande à l'allumage.

BIP	Type de codage des émetteurs mémorisés
1 bip bref	Émetteurs avec codage FLO
2 bips brefs	Émetteurs avec codage FLOR
3 bips brefs	Émetteurs avec codage SMILC
2 bips longs	Mémoire vide (aucun émetteur mémorisé)